

Приложение к АДОП  
«Занимательный мир информатики»  
ЦОЦиГП «Точка роста»  
(утверждена приказом  
от 08.09.2025 г. № 141-п)

**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА**  
технической направленности  
**«ЗАНИМАТЕЛЬНЫЙ МИР ИНФОРМАТИКИ»**

Возрастная категория: 10-13 лет.

Срок реализации: 2025-2026 гг.

## Содержание

1. Планируемые результаты освоения АДОП «Занимательный мир информатики» .....	3
2. Содержание программы.....	4
3. Тематическое планирование с указанием количества часов, отводимых на освоение каждой темы.....	6

## 1. Планируемые результаты

### Личностные результаты:

- владеть умениями организации собственной учебной деятельности;
- владеть простейшими умениями в постановке и формулировании проблемы;
- демонстрировать готовность к самооценке своей деятельности результатов своего труда;
- демонстрировать готовность к самостоятельным поступкам и действиям.

### Метапредметные результаты:

- осуществлять самостоятельное выделение и формулирование познавательной цели;
- осуществлять контролирование и оценивание процесса и результата деятельности.

### Предметные результаты

- знать правила соблюдения требований безопасности и гигиены в работе с компьютером и другими средствами информационных технологий;
- иметь навыки работы с текстовыми и графическими редакторами;
- уметь создавать рисунки, презентации.

## 2. Содержание программы

### **Раздел 1. Правила техники безопасности.**

**Теория.** Правила поведения в кабинете информатики. Усвоение правил техники безопасности при работе с ноутбуком. Соблюдение осторожности при хранении и переноске ноутбука. Организация рабочего места.

### **Раздел 2. Компьютер и его составляющие.**

**Практика.** Работа с обучающей программой. Включение и выключение ноутбука.

### **Раздел 3. Что такое Интернет. Интернет полезный и вредный.**

**Теория.** Освоение правил безопасности при работе в Сети.

**Практика.** Прохождение игры проекта «Разбираем Интернет».

### **Раздел 4. Создание рисунков.**

**Теория.** Освоение сайта Newart.ru.

**Практика.** Творческие работы. Создание рисунков разных жанров и стилей по выбору обучающихся.

### **Раздел 5. Создание презентаций.**

**Теория.** Знакомство с сервисом для хранения презентаций Slideboom.

**Практика.** Создание презентаций с помощью программы PowerPoint.

### **Раздел 6. Создание Google презентаций.**

**Теория.** Знакомство с сервисом Google презентаций.

**Практика.** Создание презентации на заданную тему с использованием текстового материала и изображений.

### **Раздел 7. Создание интерактивных упражнений.**

**Теория.** Освоение сайта LearningApps.org.

**Практика.** Создание упражнений на установление соответствий. Создание тестов и викторин. Создание упражнений на восстановление порядка, упражнений на заполнение недостающих слов, фрагментов текста. Создание кроссвордов.

Создание онлайн-игр.

### **3. Тематическое планирование с указанием количества часов, отведенных на освоение каждой темы**

№ п/ п	Название раздела	Количество часов			Формы аттестации/ контроля
		Всего	Теория	Практика	
1	Правила техники безопасности.	1	1		Опрос
2	Компьютер и его составляющие.	2	1	1	Тест
3	Что такое Интернет. Интернет полезный и вредный.	2	1	1	Презентация результатов
4	Создание рисунков.	2	1	1	Презентация результатов
5	Создание презентаций.	4	1	3	Презентация результатов
6	Создание Google презентаций.	5	1	4	Презентация результатов
7	Создание интерактивных упражнений.	18	9	9	Презентация результатов
	Итого	34	15	19	